



Actividades Patrimonio

LAMPYRIDAE _ CARLOS CORONAS

Sala de exposiciones

del 27 de octubre al 16 de diciembre, 2016.



Carlos Coronas presenta **Lampyridae**, una instalación artística elaborada mediante grandes estructuras poligonales complejas cuyas formas simulan organismos sobre las que se sustentan tubos de luz de color (fundamentalmente tubos fluorescentes) que cambian su intensidad lumínica mediante sistemas electrónicos que generan la sensación de las cadencias de respiración de los organismos vivos.

Las obras, construidas sobre base de madera, establecen una composición que ordena el espacio arquitectónico y ofrece variados puntos de vista y situaciones lumínicas diversas que interaccionan entre sí y modifican sensorialmente la arquitectura del lugar donde.

Cada pieza tiene su propia luz, que cambia de intensidad y color y se proyecta sobre el suelo y las paredes del espacio que las acoge, creando un juego de infinitos, de diferentes atmósferas al ritmo de las respiraciones de cada una de las estructuras que conforman la instalación. La luz (verdadera protagonista de la obra de Carlos Coronas) es el elemento que envuelve y conecta cada escultura y al conjunto de todas ellas con muros, techos, suelos y vanos. La luz no aparece como atributo de las esculturas o dispositivo para iluminar, sino como el producto mismo del trabajo de creación, un fluido o emisión que vincula objetos y espacios, que lo transforma todo y revela la habitabilidad de un espacio por definición inhabitable.

Los tubos de neón y los fluorescentes, tanto blancos como de colores constituyen, pues, su principal material de trabajo, más espiritual que físico, con el que logra la unión entre las cualidades meramente formales y la espiritualidad de la obra, nos seduce y reclama nuestra atención, como una luciérnaga con sus destellos.

Charla *El artista y su obra: Lampyridae*

Imparte: Carlos Coronas

Miércoles, 23 noviembre, a las 12:40h

Miércoles, 30 noviembre, a las 12:40h

Dirigido a alumnos de Bachillerato de Arte, Educación Plástica y Tecnología de la ESO. Se tratarán los aspectos relacionados con la forma en que el artista desarrolla su lenguaje plástico y cómo afronta los problemas derivados de la ejecución de sus piezas. Esta actividad será extensible a otras materias como Matemáticas, Lengua, Biología y Música.





